



# La quête du Saint Graal

HISTOIRE PARTICIPATIVE - ENRICHIR

# Base de l'histoire

**Perceval** vivait avec sa mère dans une forêt. Un jour, il rencontra un **chevalier** et décida de le suivre jusqu'au château du roi Arthur. Il demanda au roi de faire de lui un chevalier et le roi Arthur accepta.

Perceval voulait les armes du chevalier Vermeil et décida de se battre pour le punir d'avoir versé un verre de vin sur la reine Guenièvre.

Après ce combat, il arriva dans un château. Son propriétaire, le Lord Gorneman de Gorhaut, avait entendu parler de Perceval et souhaitait connaître son histoire. Au fil des jours et des mois, Gorneman devint le maître de Perceval.

Plus tard, Perceval arriva au château de Blanchefleur. Deux voleurs détruisirent son château. Perceval se battit contre les deux hommes, gagna et les envoya au roi Arthur. Il resta quelque temps avec la dame et décida de retourner auprès de sa mère, qui était très triste depuis qu'il l'avait quittée.

# Base de l'histoire

Sur la route, il chercha un gué ou un pont. À la place, il trouva un château, à l'aube. Il demanda **refuge** et le Roi Pêcheur l'accueillit. Il l'invita à s'asseoir à sa table. Pendant le dîner, Perceval vit un serviteur entrer dans la pièce avec une **épée ensanglantée** et un précieux **Graal**, ainsi que d'autres objets extraordinaires. Bien éduqué par Lord Gorneman, il décida de ne pas poser de questions. Le lendemain matin, le château fut vide et Perceval reprit la route.

Dans la forêt, il entendit un cri et reconnut sa cousine qui lui dit qu'il aurait sauvé le roi et son père s'il avait posé des questions sur le Graal. Elle lui apprit aussi que sa mère était morte.

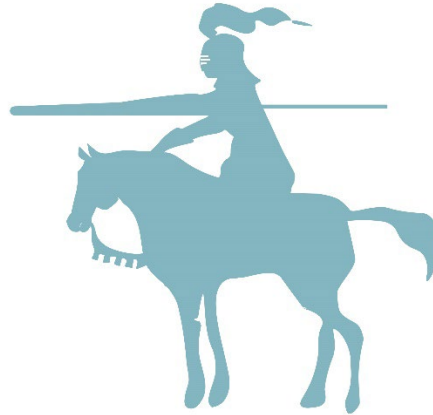
Perceval continua à combattre les chevaliers et à les envoyer au roi Arthur. Peu de temps après, le roi Arthur demanda à l'un de ses chevaliers de trouver Perceval et de lui dire de rentrer à Camelot.

De retour à la cour, pendant le dîner, une affreuse jeune fille vint annoncer à Perceval qu'il avait raté sa chance et qu'il devait aller sauver une princesse retenue prisonnière dans son château.

Pendant cinq ans, il se consacra à des batailles, à des **duels** et à la recherche du Graal. Un jour, il rencontra un vieil homme, son oncle. Il lui dit que sa première erreur avait été d'abandonner sa mère, c'est pour cette raison qu'il n'avait pas pu demander le Graal, mais maintenant qu'il avait compris, tout était pardonné.

# Comment sont-ils ?

Réécris l'histoire et décris comment sont les personnages et les éléments de l'histoire.



---

---

---

# Comment sont-ils ?

---

---

---

---

---

---

---

---

# Comment sont-ils ?

---

---

---

---

---

---

---

---

# Comment sont-ils ?

---

---

---

---

---

---

---

---



# Comment agissent-ils ?

Réécris l'histoire et décris comment les personnages de l'histoire agissent. N'oublie pas d'inclure ce que tu as écrit dans l'exercice précédent !



-----

-----

-----

# Comment agissent-ils ?

---

---

---

---

---

---

---

---

# Comment agissent-ils ?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Comment agissent-ils ?

---

---

---

---

---

---

---

---

# Que disent-ils ?

Réécris l'histoire et décris ce que disent les personnages de l'histoire. N'oublie pas d'inclure ce que tu as écrit dans les exercices précédents !



---

---

---

# Que disent-ils ?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Que disent-ils ?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Que disent-ils ?

---

---

---

---

---

---

---

---



# Comment l'histoire se termine-t-elle ?

Réécris l'histoire et ajoutez ta propre fin. N'oublie pas d'inclure ce que tu as écrit dans les exercices précédents !



---

---

---

# Comment l'histoire se termine-t-elle ?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Comment l'histoire se termine-t-elle ?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Comment l'histoire se termine-t-elle ?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Comment l'histoire se termine-t-elle ?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---