



La ricerca del Sacro Graal

STORIA PARTECIPATIVA - ARRICCHIMENTO

Storia di Base

Parsifal viveva con la madre nella Foresta Guasta. Un giorno dopo aver incontrato per la prima volta un cavaliere decide di andare al castello di Re Artù per chiedere al re di farlo diventare cavaliere. Arrivato al castello incrocia il Cavaliere Vermiglio che esce dal castello dopo aver versato del vino sulla testa della regina Ginevra.

Parsifal vuole le sue armi. Essendo giovane e impaziente non ascolta e fraintende il re.

Segue il Cavaliere vermiglio, durante il duello lo uccide, prendendogli le armi e il cavallo.

Dopo lo scontro arriva al castello di Lord Gorneman di Gorhaut. L'uomo vuole conoscere la sua storia e ne diventa il maestro. Gorneman insegna a Parsifal che per essere un vero cavaliere bisogna rispettare la vita. Il tempo passa e Parsifal lascia Gorneman arrivando al castello della bella Biancofiore. Due cavalieri nemici hanno reso il castello una rovina. Parsifal combatte e vince contro i due uomini, ma invece di ucciderli li manda da Re Artù. Dopo essere rimasto un po' con Biancofiore decide di tornare da sua madre, poiché quando l'aveva lasciata, la donna era molto angosciata.

Parte e cerca un guado o un ponte che gli consenta di attraversare il fiume ma non lo trova. Su una barca in mezzo al fiume ci sono due uomini, uno sta pescando e lo invita nel proprio castello. È il Re Pescatore. Durante

Storia di Base

la cena, Parsifal vede entrare nel grande salone, un servo con una spada insanguinata e, tra gli altri oggetti straordinari, un prezioso Graal. Istruito a suo tempo da Gorneman, nonostante la curiosità decide di non chiedere a chi viene servito il Graal. Il mattino seguente, il castello è vuoto e Parsifal si rimette in viaggio.

Nella foresta poco lontano, sente un pianto e riconosce la cugina che gli dice che avrebbe potuto salvare il re se avesse fatto la domanda sul Graal. Gli dice anche che sua madre è morta.

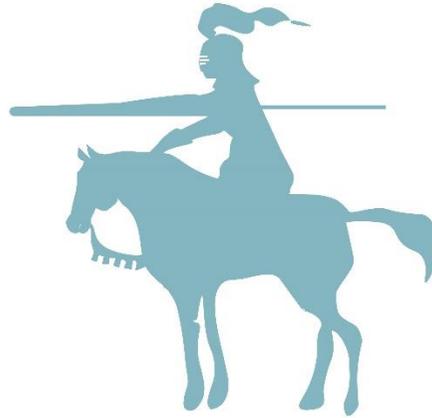
Parsifal rattristato prosegue il viaggio e continua a combattere e sconfiggere tutti i cavalieri che incontra inviandoli a Re Artù. Il re intanto preoccupato per il giovane cavaliere lo cerca e invia i suoi cavalieri a cercarlo per ricondurlo al suo castello. Tornato alla corte di re Artù, durante una festa, entra un'orrenda strega che accusa Parsifal di aver perso la sua occasione e invita tutti a salvare una principessa tenuta prigioniera.

Per cinque anni Parsifal si dedica a duelli e alla ricerca del Graal. Un giorno incontra, un eremita che in realtà è suo zio che gli dice che il suo unico errore è stato quello di abbandonare sua madre, per questo non ha potuto chiedere del Graal. Ora che ha capito, tutto è stato perdonato.

Come sono?

Riscrivete la storia aggiungendo le descrizioni dei personaggi e degli oggetti: Come sono fisicamente? Quali sono le loro caratteristiche?

Come sono gli oggetti?



Come sono?

Come sono?

Come sono?

Come lo stanno facendo?

Riscrivete la storia descrivendo le azioni compiute dai personaggi senza dimenticare di includere le caratteristiche dei personaggi e degli oggetti che avete scritto prima!



Come lo stanno facendo?

Come lo stanno facendo?

Come lo stanno facendo?

Che cosa si stanno dicendo?

Riscrivete la storia aggiungendo i dialoghi: cosa si dicono i personaggi tra loro? Non dimenticate di includere le caratteristiche dei personaggi e degli oggetti oltre al modo in cui i personaggi della storia compiono le azioni che avete scritto prima!



Che cosa si stanno dicendo?

Che cosa si stanno dicendo?

Che cosa si stanno dicendo?

Come finisce la storia?

Riscrivete la storia aggiungendo il vostro finale. Ricordate di includere tutto quello che avete scritto precedentemente.



Come finisce la storia?

Come finisce la storia?

Come finisce la storia?

Come finisce la storia?
