



# Święty Graal

HISTORIA PARTYCYPACYJNA - WZBOGACANIE



Dofinansowane przez  
Unię Europejską

Projekt STORIAS jest współfinansowany z unijnego programu ERASMUS+. Jego treść odzwierciedla poglądy autorów, a Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystanie informacji w nim zawartych. (Kod projektu: 2021-1-FR01-KA220-SCH-000029483).

# Baza historii

**Percival** mieszka z matką w Lesie Gaste. Pewnego dnia spotyka **rycerza** i postanawia udać się za nim do zamku króla Artura. Prosi króla, aby uczynił go rycerzem, a król Artur się zgadza.

Percival chce broni Cynobrowego Rycerza i postanawia walczyć za karę, ponieważ wylał kieliszek wina na królową Ginewrę.

Po bitwie przybywa do zamku. Jego właściciel, Lord Gorneman z Gorhaut, usłyszał o Percivalu i chciał poznać jego historię. Dni i miesiące mijały powoli, a Gorneman został panem Percivala.

Następnie Percival przybywa do zamku Whiteflower. Dwóch złodziei obróciło jej zamek w ruinę. Percival walczy i wygrywa z dwoma mężczyznami i wysyła ich do króla Artura. Zostaje jakiś czas z panią i postanawia wrócić do swojej matki, która była bardzo przygnębiona, kiedy ją opuścił.

Po drodze szuka brodu lub mostu i o świcie znajduje zamek. Prosi o **schronienie**, a Król Rybak go wita. Zaprasza go, aby usiadł przy jego stole. Podczas kolacji Percival widzi służącego wchodzącego do pokoju z **zakrwawionym mieczem** i wśród innych niezwykłych przedmiotów, cennego **Graala**. Dobrze wykształcony przez pana.

# Baza historii

Gorneman, postanawia nie zadawać pytań. Następnego ranka zamek jest pusty, a Percival wraca na drogę.

W lesie słyszy krzyk i rozpoznaje swojego kuzyna, który mówi mu, że uratowałby króla i ojca, gdyby zadał mu pytanie o Graala. Mówi mu też, że zmarła jej matka.

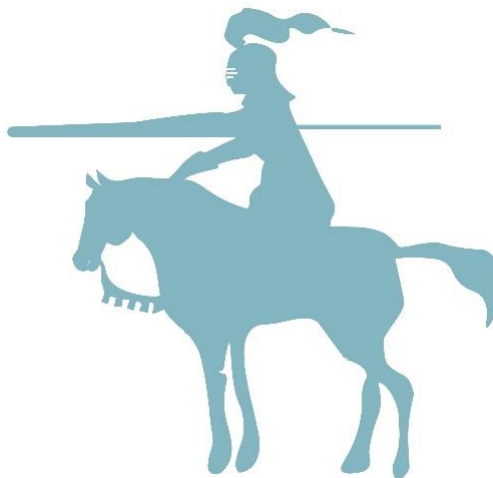
Percival nadal walczy z rycerzami i wysyła ich do króla Artura. Po krótkim czasie król Artur prosi jednego ze swoich rycerzy, aby poszedł i wezwał Percivala, więc wraca do Camelotu.

Z powrotem na dworze, podczas kolacji, przychodzi ohydna dziewczyna i mówi Percivalowi, że stracił okazję i musi iść i uratować księżniczkę przetrzymywaną jako więzień w jej zamku.

Przez pięć lat poświęcił się bitwom i **pojedyńkom** oraz poszukiwaniom Graala. Pewnego dnia spotyka starca, swojego wujka. Powiedział mu, że jego pierwszym błędem było porzucenie matki, dlatego nie mógł prosić o Graala. Teraz, gdy rozumie, wszystko jest wybaczone, mówi.

# Jacy oni są?

Napisz ponownie historię i opisz, jakie są postacie i rzeczy w historii.



---

---

---

# Jacy oni są?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Jacy oni są?

---

---

---

---

---

---

---

---

# Jacy oni są?

---

---

---

---

---

---

---

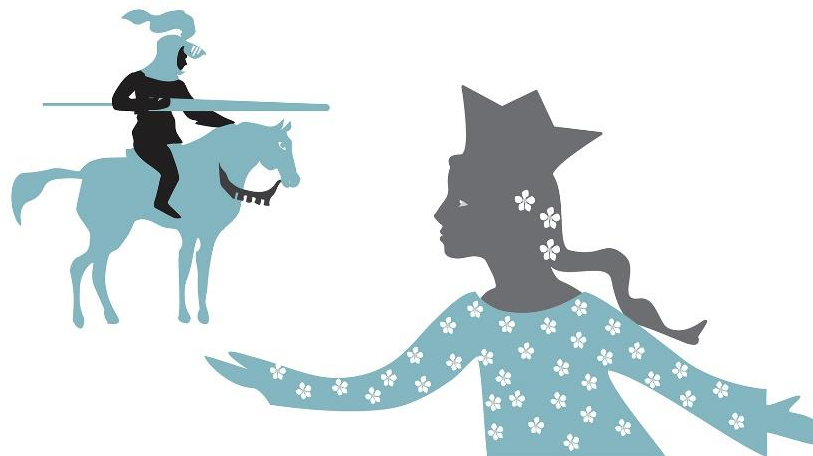
---

---

---

# Jak oni to robią?

Napisz ponownie historię i opisz, w jaki sposób bohaterowie tej historii wykonują swoje działania. Nie zapomnij dołączyć tego, jakie postacie / rzeczy w historii są takie, jak napisałeś wcześniej!



---

---

---



# Jak oni to robią?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Jak oni to robią?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Jak oni to robią?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Co oni mówią?

Napisz ponownie opowiadanie i opisz, co mówią bohaterowie opowiadania. Nie zapomnij dołączyć, jakie są postacie/rzeczy w historii i jak postacie w historii wykonują swoje działania, które napisałeś wcześniej!



---

---

---

# Co oni mówią?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Co oni mówią?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Co oni mówią?

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

# Jak to się kończy?

Napisz historię od nowa i dodaj własne zakończenie. Nie zapomnij dołączyć, jakie są postacie/rzeczy w historii, jak wykonują swoje działania i co mówią postaci!



---

---

---



# Jak to się kończy?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Jak to się kończy?

---

---

---

---

---

---

---

---

# Jak to się kończy?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Jak to się kończy?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---