



# Sfântul Graal

POVESTE PARTICIPATIVĂ - ÎMBOGĂȚIRE

# Povestea de bază

**Percival** a locuit cu mama sa în pădurea Gaste. Într-o zi, întâlnește un **cavaler** și decide să-l urmeze la castelul regelui Arthur. Îi cere regelui să îl facă cavaler, iar regele Arthur acceptă.

Percival vrea armele Cavalerului Vermilion și decide să lupte ca pedeapsă pentru că a vărsat un pahar de vin pe regina Guinevere.

După bătălie, el ajunge la un castel. Proprietarul acestuia, Lordul Gorneman de Gorhaut, a auzit despre Percival și vrea să-i cunoască povestea. Pe măsură ce zilele și lunile treceau încet, Gorneman a devenit stăpânul lui Percival.

Percival ajunge apoi la castelul lui Whiteflower. Doi hoți au făcut din castelul său o **ruină**. Percival se luptă și învinge pe cei doi bărbați și îi trimite la regele Arthur. Rămâne o vreme cu domnița și decide să se întoarcă la mama sa care era foarte supărată pentru că a părăsit-o.

Pe drum caută un vad sau un pod și găsește în zori un castel. El cere **adăpost** și Regele Pescar îl primește. Îi invită să se așeze la masa lui. În timpul cinei, Percival vede un servitor care intră în cameră cu o sabie

# Povestea de bază

Însângerată și, printre alte obiecte deosebite, un **Graal** prețios. Bine crescut de lordul Gorneman, el decide să nu pună nicio întrebare. A doua zi dimineața, castelul este gol, iar Percival se întoarce la drum.

În pădure, aude un strigăt și îl recunoaște pe vărul său care îi spune că i-ar fi salvat pe rege și pe tatăl său dacă ar fi întrebat despre Graal. De asemenea, ea îi spune că mama ei a murit.

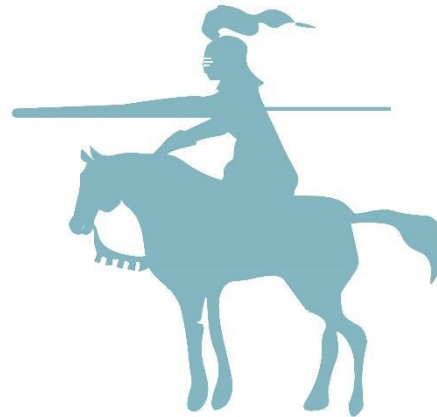
Percival continuă să lupte cu cavalerii și să-i trimită la regele Arthur. După puțin timp, regele Arthur îi cere unuia dintre cavalerii săi să meargă și să-l cheme pe Percival, așa că acesta se întoarce la Camelot.

Întors la curte, în timpul cinei, o domniță îngrozitoare vine și îi spune lui Percival că a pierdut ocazia și că trebuie să meargă să salveze o prințesă ținută prizonieră în castelul ei.

Timp de cinci ani s-a dedicat luptelor și duelurilor și căutării Graalului. Într-o zi, întâlnește un bătrân, unchiul său. Acesta îi spune că prima lui greșală a fost că și-a **abandonat** mama, de aceea nu a putut cere Graalul. Acum, că a înțeles, totul este iertat, spune el.

# Cum arată?

Rescrieți povestea și descrieți cum sunt personajele și lucrurile din poveste.



---

---

---

# Cum arată?

-----

-----

-----

-----

-----

-----

# Cum arată?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Cum arată?

-----

-----

-----

-----

-----

-----

# Cum fac?

Rescrieți povestea și descrieți modul în care personajele din poveste își desfășoară acțiunile. Nu uitați să adăugați și cum sunt personajele/lucrurile din poveste pe care le-ați scris înaintea!



---

---

---



# Cum fac?

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

# Cum fac?

---

---

---

---

---

---

---

---

# Cum fac?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Ce spun?

Rescrieți povestea și descrieți ce spun personajele din poveste. Nu uitați să adăugați cum sunt personajele/lucrurile din poveste și cum fac personajele din poveste acțiunile pe care le-ați scris înainte!



---

---

---

# Ce spun?

-----

-----

-----

-----

-----

-----

# Ce spun?

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

# Ce spun?

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

# Cum se termină?

Rescrieți povestea și adăugați propriul final. Nu uitați să includeți cum sunt personajele/lucrurile din poveste, cum își desfășoară acțiunile și ce spun personajele!



---

---

---



# Cum se termină?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Cum se termină?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Cum se termină?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Cum se termină?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---